**Voitures et garages**

|  |  |
| --- | --- |
| **Matériel** | Par élève :   * Des voitures réelles puis en papier (maximum 12 avec une gommette d’une couleur) * Des garages réels puis en papier (maximum 12 avec une gommette de la même couleur) * Une boîte pour les voitures près puis loin de l’élève * Une bande numérique |

**Règle du jeu**

**Prenez des voitures pour remplir chaque garage. A la fin, aucun garage ne doit être vide et aucune voiture ne doit être à l’extérieur.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Etape 1** | Jeu 1 : découvrir le matériel avec un élève qui agit et les autres observent pour ensuite verbaliser ce qu’ils ont vu (2 ou 3  voitures et 2 ou 3 garages) |
| **Etape 2** | Jeu 2 : constituer seul une collection de voitures à côté des garages en plusieurs fois |
| **Etape 3** | Jeu 2 : constituer seul une collection de voitures à côté des garages en plusieurs fois  en utilisant les termes « plus que », « moins que » et « autant que » |
| **Etape 4** | Jeu 2 : constituer seul une collection de voitures à côté des garages en une fois |
| **Etape 5** | Jeu 2 : constituer seul une collection de voitures éloignée des garages en plusieurs fois  en utilisant les termes « plus que », « moins que » et « autant que » |
| **Etape 6** | Jeu 2 : constituer seul une collection de voitures éloignée des garages en une fois |