**Les graines**

|  |  |
| --- | --- |
| **Matériel** | Pour le groupe :   * Un grand dé en mousse ou d’autres dés pour différencier * Des graines * Une boîte par élève |

**Règle du jeu**

**JEU 1**

***Consigne 1* :** Chacun votre tout, lancez le dé et allez chercher, en une fois, autant de graines que de points sur le dé

***Consigne 2* :** Chacun à votre tour, lancez le dé et allez demander à un camarade autant de graines que de points sur le dé

**JEU 2 avec 6 boîtes empilées contenant chacune de une à cinq graines**

***Consigne 1*** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez la boîte du dessus s’il y a moins de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

***Consigne 2*** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez la boîte du dessus s’il y a plus de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

***Consigne 3*** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez la boîte du dessus s’il y a autant de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

**JEU 3 avec 6 boîtes alignées dans un ordre aléatoire contenant de une à cinq graines**

**Consigne 1** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez une boîte qui contient moins de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

**Consigne 2** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez une boîte qui contient plus de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

**Consigne 3** : Chacun votre tour, lancez le dé et prenez une boîte qui contient autant de graines que le nombre représenté sur le dé. A la fin de la partie, le gagnant est celui qui a le plus de graines (les élèves peuvent s’aider de leur frise numérique pour comparer leur gain)

|  |  |
| --- | --- |
| **Etape 1** | Découvrir le matériel en groupe |
| **Etape 2** | Constituer une collection de graines équivalente au nombre de points près du dé |
| **Etape 3** | Constituer une collection de graines équivalente au nombre de points loin du dé en plusieurs voyages |
| **Etape 4** | Constituer une collection de graines équivalente au nombre de points loin du dé en un voyage |
| **Etape 5** | Constituer une collection de graines équivalente au nombre de points loin du dé en un voyage et en le demandant à un camarade |
| **Etape 6** | Constituer une collection de graines équivalente au nombre de points loin du dé en un voyage et en l’écrivant à un camarade |
| **Etape 7** | Dénombrer et ne prendre le contenu de la première boîte que s’il y a moins d’éléments dedans que de points sur le dé (boîtes empilées avec que le contenu de la première boîte de visible) |
| **Etape 8** | Dénombrer et ne prendre le contenu de la première boîte que s’il y a plus d’éléments dedans que de points sur le dé (boîtes empilées avec que le contenu de la première boîte de visible) |
| **Etape 9** | Dénombrer et ne prendre le contenu de la première boîte que s’il y a autant d’éléments dedans que de points sur le dé (boîtes empilées avec que le contenu de la première boîte de visible) |
| **Etape 10** | Dénombrer et choisir une collection qui a moins d’éléments que le nombre de points sur le dé (boîtes alignées avec le contenu de toutes boîtes de visible) |
| **Etape 11** | Dénombrer et choisir une collection qui a plus d’éléments que le nombre de points sur le dé (boîtes alignées avec le contenu de toutes boîtes de visible) |
| **Etape 12** | Dénombrer et choisir une collection qui a autant d’éléments que le nombre de points sur le dé (boîtes alignées avec le contenu de toutes boîtes de visible) |



























