**Jeu de l’ordre**

|  |  |
| --- | --- |
| **Matériel** | Par élève :* Un train modèle avec n images
* Un train vierge avec n cases
* n images (+ 2 à 5 images en plus)
* un train de n images à découper
* une boîte

Pour un binôme :* un couvercle de carton de ramettes
 |

**Règle du jeu**

**Vous allez utiliser les images de la boîte pour compléter votre train comme le train modèle donné.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Etape 1** | Découvrir le jeu avec des bandes de 3 à 8 images ou plus selon le niveau |
| **Etape 2** | Utiliser les images de la boîte pour compléter le train vierge comme le train modèle donné et déposé devant l’élève |
| **Etape 3**  | Utiliser les images de la boîte pour compléter le train vierge comme le train modèle donné et déposé loin de l’élève. Plusieurs voyages sont autorisées mais sans transporter les images. |
| **Etape 4** | Utiliser les images de la boîte pour compléter le train vierge comme le train modèle donné et déposé loin de l’élève. Un voyage par image à placer est autorisé mais sans transporter les images. |
| **Etape 5** | Utiliser les images de la bande à découper pour compléter le train vierge comme le train modèle donné et déposé loin de l’élève. **Attention** : découper seulement la première image de la bande à découper. Aller voir le train modèle sans emmener l’image. Poser au bon endroit la première image sur le train vierge avant de découper la deuxième image. |
| **Etape 6** | Utiliser les images de la bande à découper pour compléter le train vierge comme le train modèle donné à un camarde et caché dans un couvercle. Poser des questions pour ranger les images dans le bon ordre sur le train vierge. **Attention** : découper seulement la première image de la bande à découper. Poser une question et coller l’image sur le train vierge avant de découper la deuxième image |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |