

MISSION N°13

CORRECTION

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N°13

AIDE

Niveau 1

Scratch part en ville.

Changement de décor



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



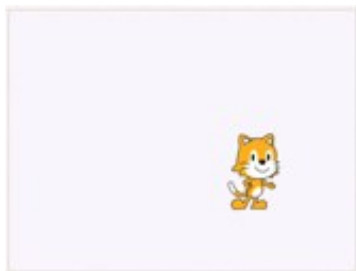
MISSION N°12

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



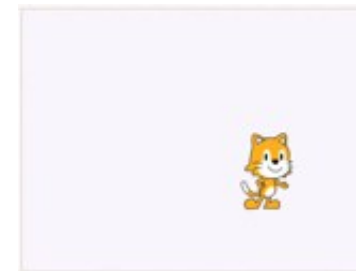
MISSION N°12

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



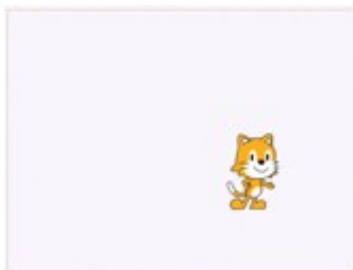
MISSION N°11

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente
oralement.

Enregistrement sonore



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



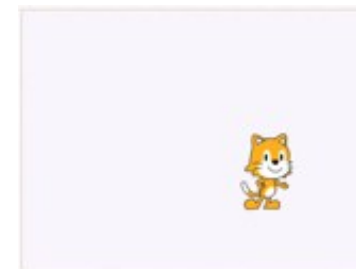
MISSION N°11

AIDE

Niveau 1

Scratch se présente
oralement.

Enregistrement sonore



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



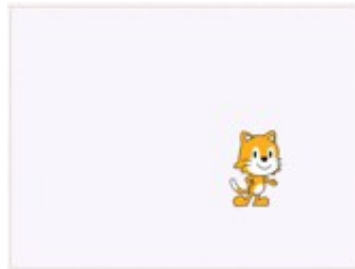
MISSION N°10

CORRECTION

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



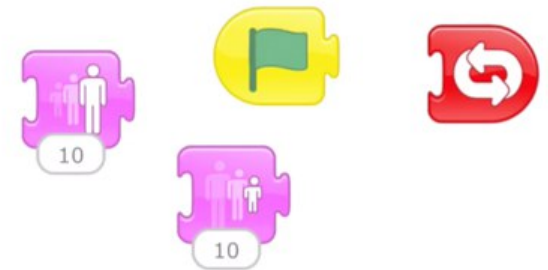
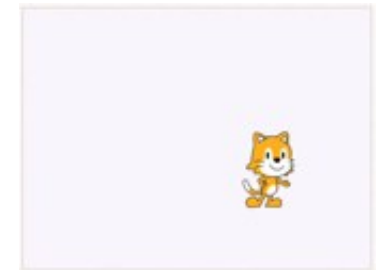
MISSION N°10

AIDE

Niveau 1

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



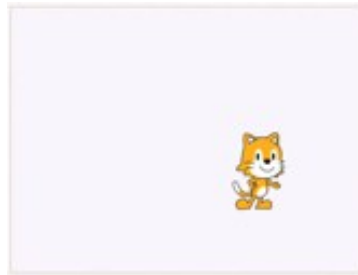
MISSION N° 9

CORRECTION

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



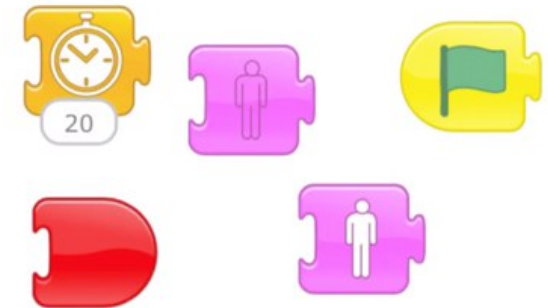
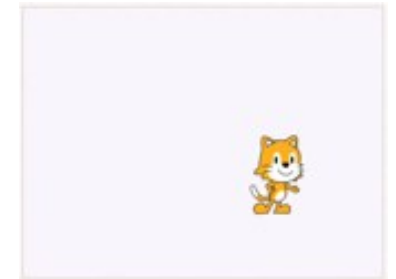
MISSION N°9

AIDE

Niveau 1

Scratch devient invisible 2 secondes.

Caché



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



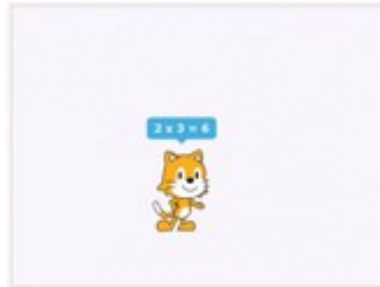
MISSION N° 8

CORRECTION

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



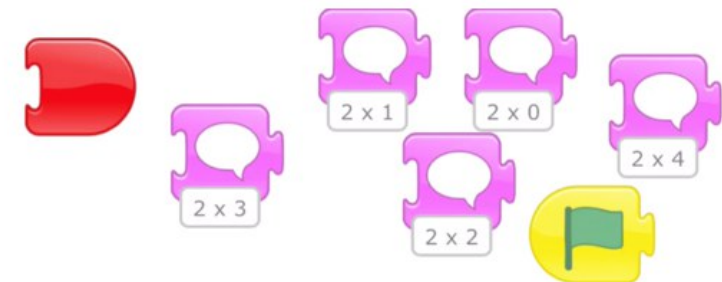
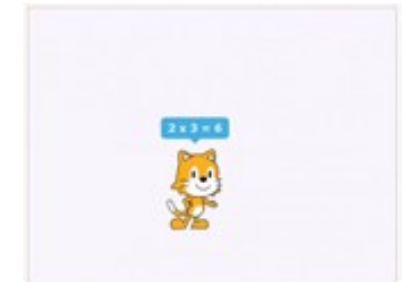
MISSION N° 8

AIDE

Niveau 1

Scratch récite la table de 2 jusqu'à 4.

Bulle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



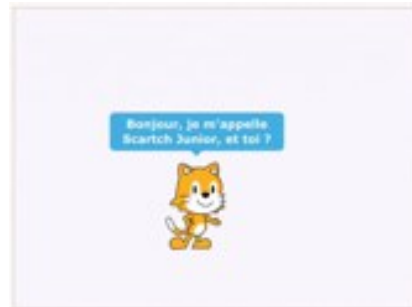
MISSION N° 7

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



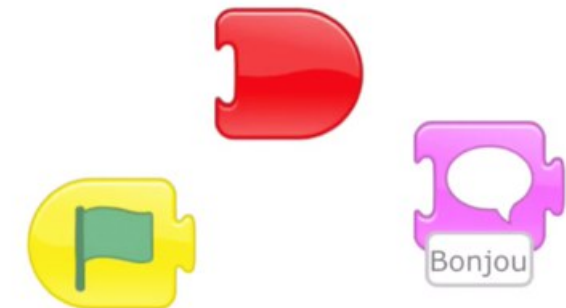
MISSION N° 7

AIDE

Niveau 1

Scratch se présente.

Bulle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



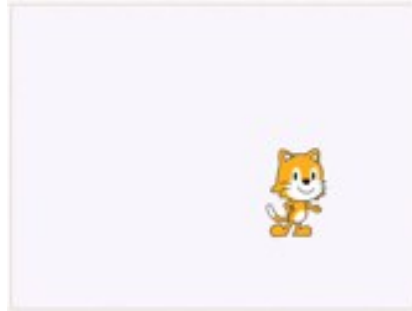
MISSION N° 6

CORRECTION

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



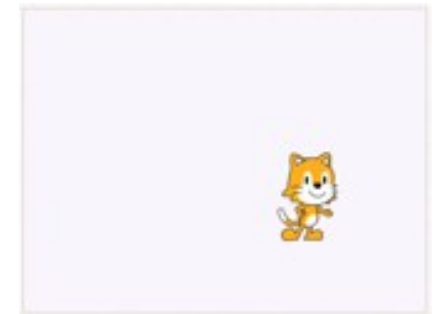
MISSION N° 6

AIDE

Niveau 1

Scratch saute infiniment sur place.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



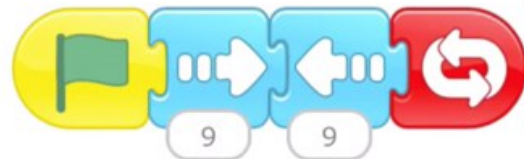
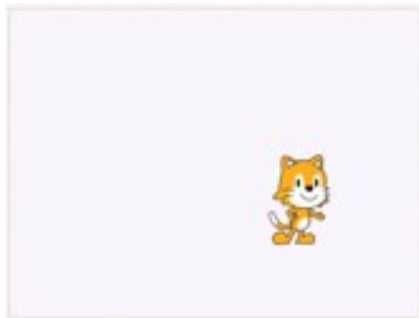
MISSION N° 5

CORRECTION

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



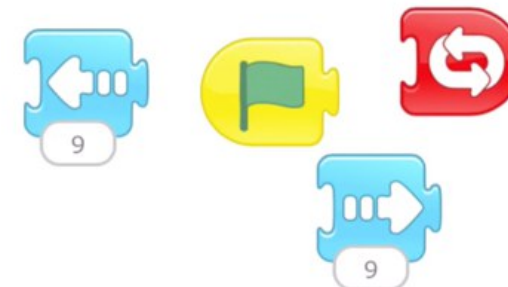
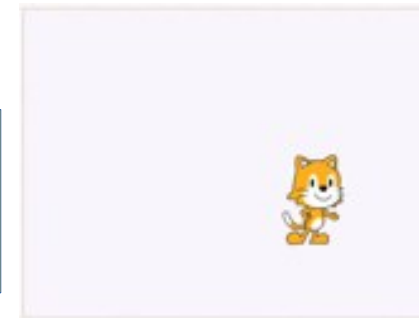
MISSION N° 5

AIDE

Niveau 1

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES



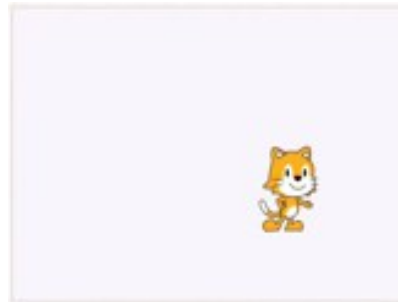
MISSION N° 1

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



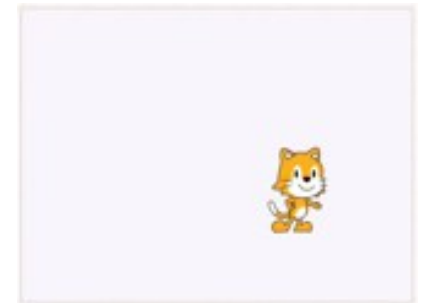
MISSION N° 1

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



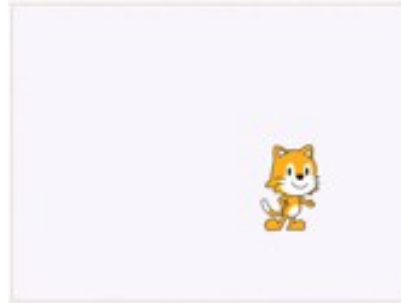
MISSION N° 4

CORRECTION

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



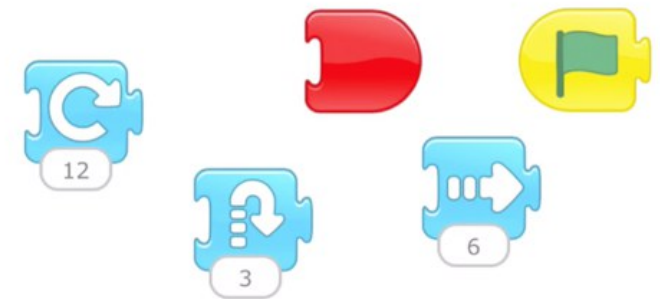
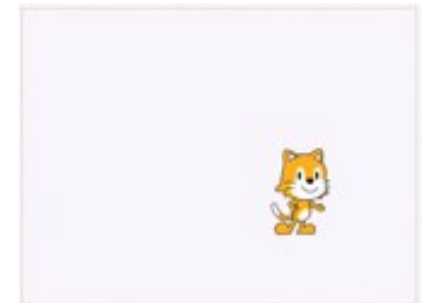
MISSION N° 4

AIDE

Niveau 1

Scratch a perdu le Nord.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



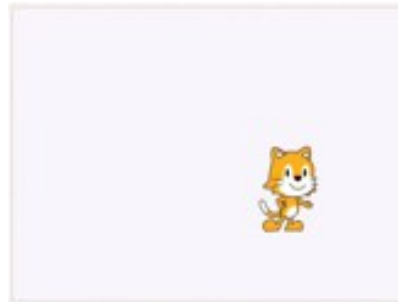
MISSION N° 3

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



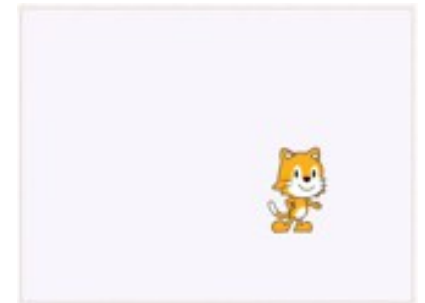
MISSION N° 3

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui même.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



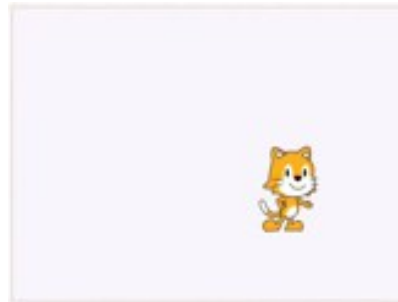
MISSION N° 2

CORRECTION

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



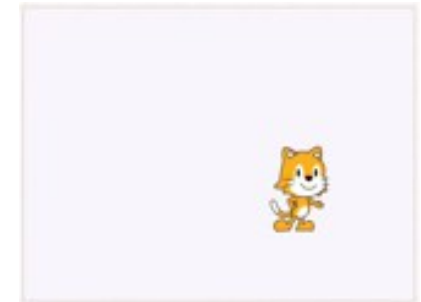
MISSION N° 2

AIDE

Niveau 1

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N°1

CORRECTION

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N°1

AIDE

Niveau 2

Scratch marche vers son surf

Déplacement – Boucle – Son.



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 2

CORRECTION

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 2

AIDE

Niveau 2

Le spationaute a un problème.

Déplacement – enregistrement - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



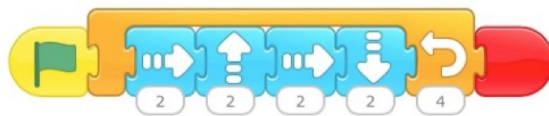
MISSION N° 3

CORRECTION

Niveau 2

Les animaux font la course.

Déplacement – pause - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



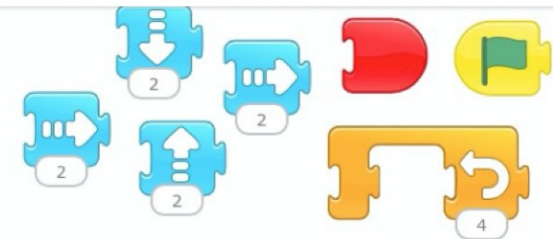
MISSION N° 3

AIDE

Niveau 2

Les animaux font la course.

Déplacement – pause - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 4

CORRECTION

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



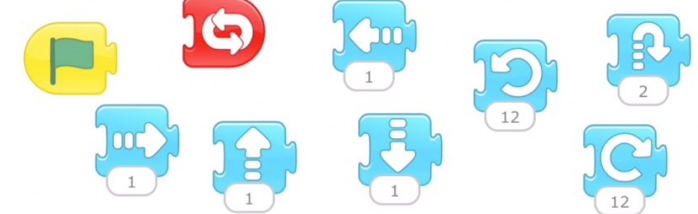
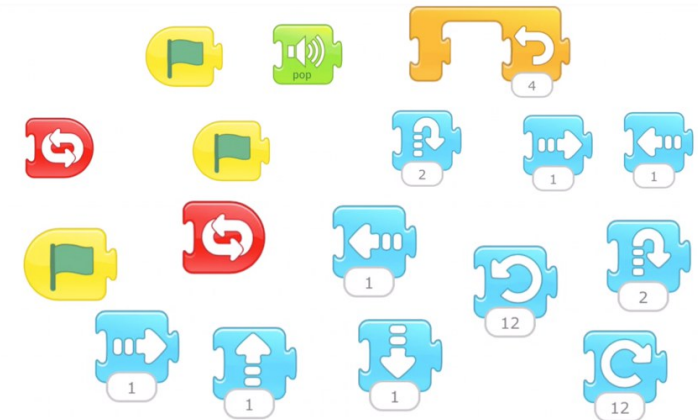
MISSION N° 4

AIDE

Niveau 2

Le spectacle de danse.

Déplacement – son - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 5

CORRECTION

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 5

AIDE

Niveau 2

Promenade à vélo.

Déplacement



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



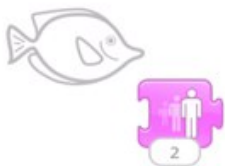
MISSION N° 6

CORRECTION

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



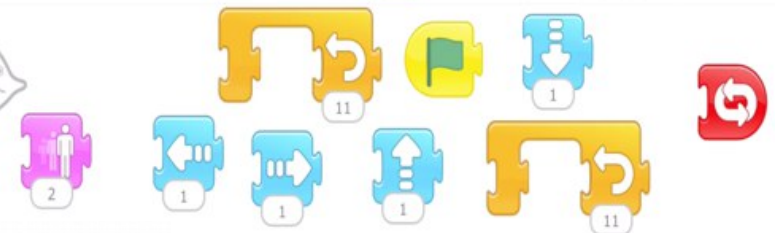
MISSION N° 6

AIDE

Niveau 2

Dans l'aquarium.

Déplacement – vitesse - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



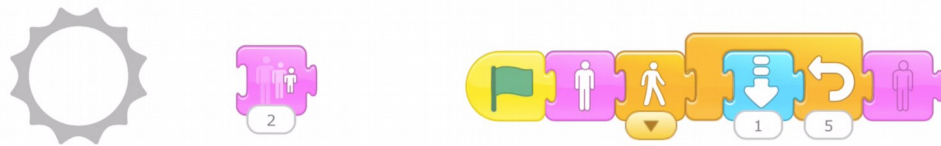
MISSION N° 7

CORRECTION

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer – boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



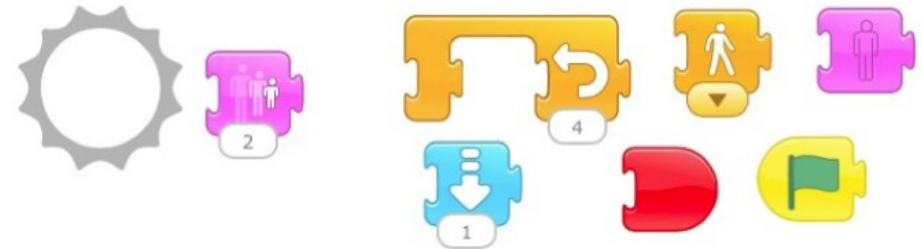
MISSION N° 7

AIDE

Niveau 2

Le soleil se couche.

Déplacement – masquer – boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



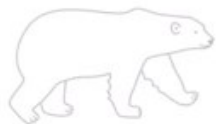
MISSION N° 8

CORRECTION

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 8

AIDE

Niveau 2

L'ours chasse le pingouin.

Déplacement – Contact



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 1

CORRECTION

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -
boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 1

AIDE

Niveau 3

Scratch s'approche

Agrandissement – bulle -
boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



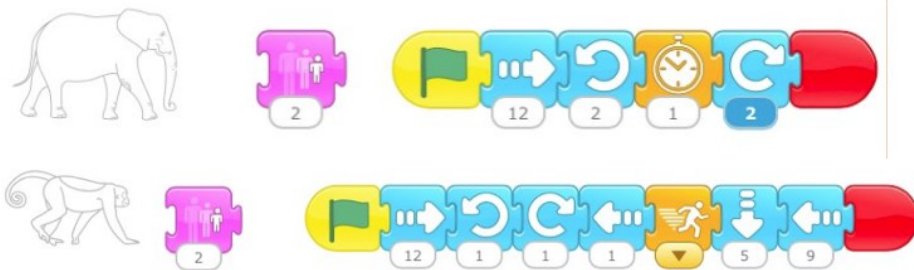
MISSION N° 2

CORRECTION

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



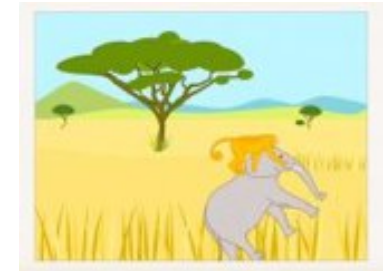
MISSION N° 2

AIDE

Niveau 3

Dans la savane.

Déplacement - vitesse



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



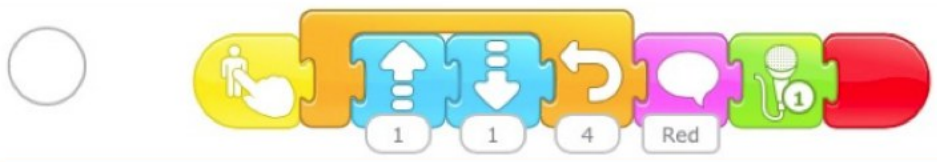
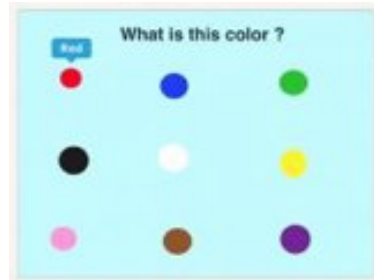
MISSION N° 3

CORRECTION

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -
boucle



X 9



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



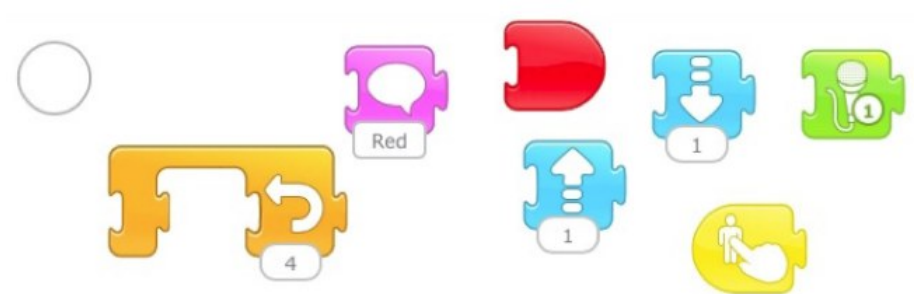
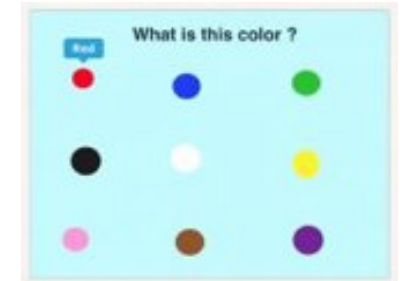
MISSION N° 3

AIDE

Niveau 3

Learn colors.

Enregistrement – bulle -
boucle



X 9



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



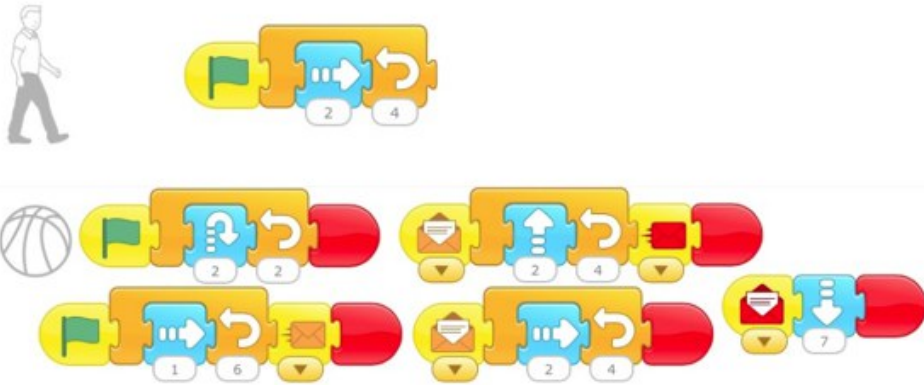
MISSION N° 1

CORRECTION

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



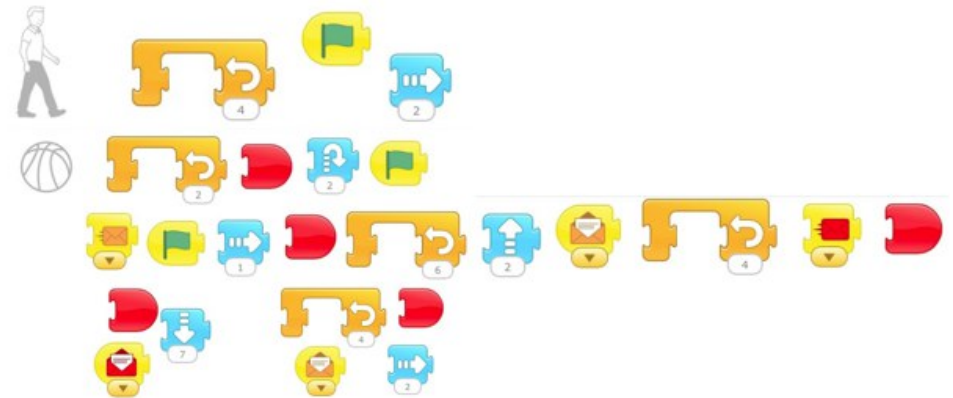
MISSION N° 1

AIDE

Niveau 4

Le panier de basket.

Déplacement – message - boucle



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 4

CORRECTION

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



X 9



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



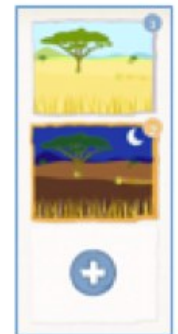
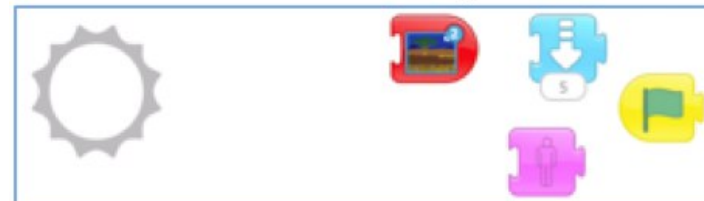
MISSION N° 4

AIDE

Niveau 3

La lune prend la place du soleil.

Masquer – déplacement – 2 décors



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



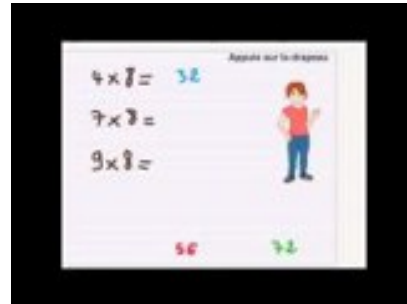
MISSION N° 2

CORRECTION

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



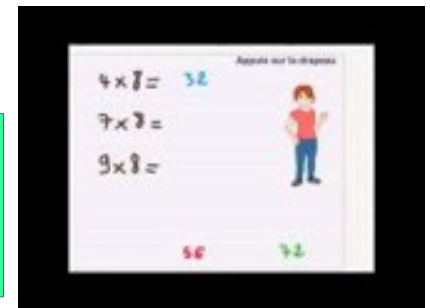
MISSION N° 2

AIDE

Niveau 4

Les tables de multiplication.

Déplacement – déplacement - boucle



32

4 x 8 =



X 3



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 3

CORRECTION

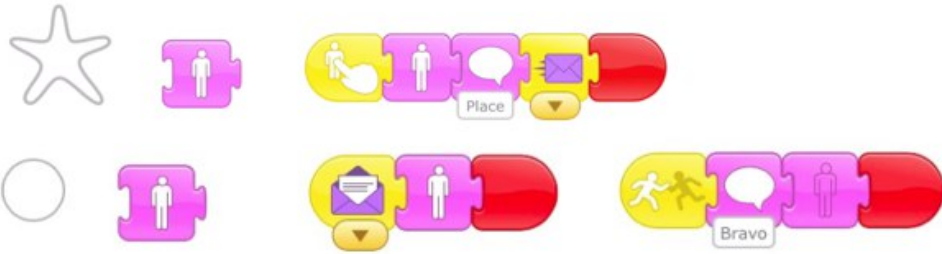
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016



MISSION N° 3

AIDE

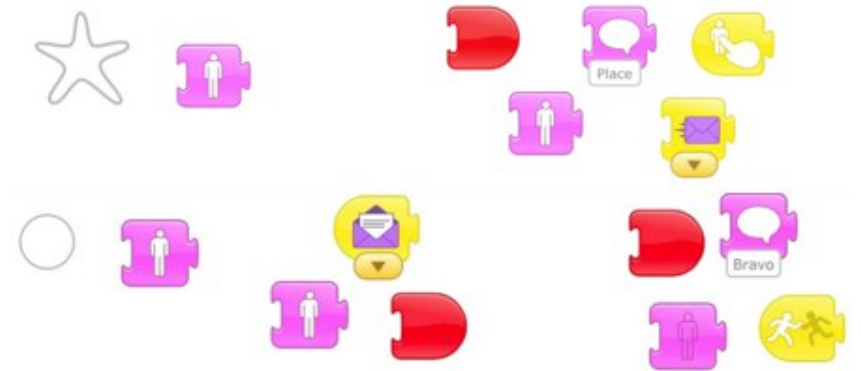
Niveau 4

Tableau à double entrée.

Masquer – bulle - message

Clique sur une étoile et place la dans sa case

	A	B	C	D
1				
2		★		
3	★			Bravo
4				★



X 3



Atelier Canopé 78
Hervé PERROT
2016

